# Лабораторная работа №3

# Задание 1 - Необходимо провести тестирование игровых приложений на предмет наличия багов

Выбрать 6 игр из предложенных и провести над ними тестирование с выводом баг-репортов.

Минимум – 5 на каждую игру, при наличии таковых. Таблицу баг-репортов взять из ЛАБ№3.

Игры находятся в папке shareteacher/Луговой/2 курс/ИСА ИСП/ТЕСТИРОВАНИЕ/games

# Задание 2 - Необходимо провести тестирование продукта - "Regatta Rush" и заполнить таблицу баг-репортов для ПО (игр)

[App Store](https://apps.apple.com/ru/app/regatta-rush/id1437177334), [Play Market](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.overscore.regatta)

Новая ссылка: <https://apps.apple.com/ru/app/regatta-rush-get-coin-at-spins/id1585149980>

Нужно установить на мобильное устройство актуальную версию игры из стора на момент получения тестового задания.

Нужно поиграть в игру. Пройти по контенту до 2-й каюты (это несколько сессий).

Выписать в отдельный документ-таблицу приведенной выше все найденные баги. Все то, что с вашей точки зрения можно считать багом: это может быть как некорректно работающий функционал, кривые картинки/анимации, аспекты баланса и тому подобное.

**Технические требования:**

* Таблица баг-репортов должна иметь не менее 20 багов
* Обратите внимание на оформление. Пишите так, как будто оформляете реальный баг в баг-трекере описываем последовательность действий по шагам.
* Постарайтесь подобрать наиболее релевантное оформление к каждому найденному багу, это важно!
* Конкретизируйте шаги, для доступности описания
* Внимательно проставляйте назначение и серьёзность бага